**Dokumentacja Projektu „Księgozbiór”**

**Autor: Konrad Lubera**

* **Charakterystyka programu**

„Księgozbiór” to prosta konsolowa aplikacja dzięki której użytkownik może zarządzać swoim księgozbiorem: wyświetlać książki, dodawać je, wyświetlać autorów oraz także ich dodawać. W przeciwieństwie do innych konsolowych aplikacji ta dzięki zastosowaniu przyjaznego interfejsu nie odrzuca.

* **Zasada działania**

Program napisany jest w języku c++. Funkcjonalność programu opiera się na dwóch listach jednokierunkowych: Listy Autorów oraz Księgozbioru. Zawartość tych list wczytywana jest, z pliku .txt, po uruchomieniu programu oraz zapisana do pliku po dokonaniu jakichkolwiek modyfikacji. Kolory, podświetlenia, tytuł oraz rozmiar okna uzyskałem dzięki właściwościom konsoli systemu Windows, nawigacje strzałkami dzięki funkcji getchar.

* **Instrukcja obsługi**

W aplikacji nawigujemy za pomocą strzałek oraz akceptujemy swój wybór enterem, opcja na której się znajdujemy podświetlana jest na złoto. Jeżeli użycie strzałek nie będzie możliwe na ekranie pojawi się komunikat z instrukcjami.

* **Pliki**
* autorzy.txt – plik zawiera zapisaną listę autorów
* książki.txt – zawiera zapisana listę książek
* main.cpp – plik główny C++
* stru.h – plik nagłówkowy dla pliku stru.cpp
* stru.cpp – zawiera funkcjonalności struktur użytych w programie
* files.h – plik nagłówkowy dla pliku files.cpp
* files.cpp – zawiera funkcjonalności dotyczące obsługi plików .txt
* ui.h - plik nagłówkowy dla pliku ui.cpp
* ui.cpp – zawiera funkcjonalności odpowiadające za wygląd oraz nawigację po aplikacji